

**PROGRAMME
ALSH**



ENFANCE
ASSOCIATION
PASS'ÂGE

MERCREDIS

Avril - Mai - Juin - Juillet 2025

**Espace Loisirs
de la**

FRANÇAISERIE



L'espace de loisirs est fermé les matinées du 30 avril et du 7 mai

Programme PS - MS - GS

La machine à voyager dans le temps !

Matins 1ère période

PROJET LONG 1

VOYAGES DANS LE TEMPS

Un scientifique reconnu dans le monde entier a cassé sa machine à voyager dans le temps. Des personnages d'autres époques se sont échappés ... Aide le à la réparer afin que chacun puisse retourner dans son époque !



PROJET LONG 2

LA PRÉHISTOIRE

Mamouths, dinosaures et hommes de cromagnons vont te faire découvrir la vie à la préhistoire. Aide Lucie à retourner dans son époque !



OU

Après-midi

PROJET LONG 1

DU TEMPS DES PHARAONS

Pars à la découverte des hiéroglyphes et des momies en compagnie de Cléopâtre.



OU

PROJET LONG 2

LE MOYEN-AGE

La princesse Adélaïde a besoin de toi pour retourner dans son château. Découvre ses us et coutûmes et aide là à retourner dans son époque !



Matins 2ème période

PROJET LONG 1

LE FUTUR

Ciri, un homme du futur, vient te montrer comment vivent les gens dans son époque. Il te fera découvrir des technologies étonnantes avant de repartir chez lui !



OU

PROJET LONG 2

A L'ÉPOQUE GRECO-ROMAINE

Constantin, un personnage venu de l'époque gréco-romaine arrive pour te faire découvrir des jeux et des activités de son temps avant de repartir dans son époque !



Après-midi

PROJET LONG 1

LE SIÈCLE DES LUMIÈRES

Mary, une journaliste du temps des Lumières, vient te faire découvrir les grandes découvertes et idées de son époque à travers des activités passionnantes avant de repartir dans son histoire.



OU

PROJET LONG 2

CHEZ LES VIKINGS

Lagertha, une viking courageuse, arrive pour te faire vivre des aventures et des activités de son époque avant de repartir dans le monde des vikings.



Mercredi 25 juin

APÉRO PARENTS

À partir de 17h

Mercredi 2 juillet SORTIE AUX SABLIERES

à Ecoflant - Baignade et jeux /
Prévoir casquettes, crèmes solaire et affaires de baignade
Départ : 12h00
Retour : 17h30



L'espace de loisirs est fermé les matinées du 30 avril et du 7 mai

Programme CP - CE1 - CE2

La machine à voyager dans le temps !

Matins

PROJET LONG 1 SUR TOUTE LA PÉRIODE :

CONSTRUIS LA MACHINE À VOYAGER DANS LE TEMPS !

Les enfants fabriqueront une incroyable machine pour propulser le centre dans le futur... Mais attention, un dysfonctionnement risque de nous faire traverser différentes époques avant d'y arriver ! Prêts pour l'aventure ?



OU

Matins 1ère période

PROJET 2 : LE MERCREDI 23 AVRIL

FABRIQUE TES OUTILS DE CHASSE COMME UN VÉRITABLE AVENTURIER

Les enfants créeront leurs propres armes et accessoires de chasse, à la fois pour une grande exposition et pour les utiliser lors de jeux épiques tout au long de la période



PROJET 2 : LE MERCREDI 14 MAI

BÂTIS TA FORTERESSE ET PRÉPARE-TOI À LA DÉFENDRE !

En équipe, les enfants construiront châteaux et forteresses en Kapla avant de s'affronter dans une grande bataille stratégique ! Qui sortira vainqueur ?



Matins 2ème période

PROJET LONG 2 DU MERCREDI 21 MAI AU 25 JUN

PLONGE DANS LA GRÈCE ANTIQUE

Deviens un héros mythologique en fabriquant ta couronne d'olivier, en préparant de délicieux Koulourakia, en construisant ton char de combat et en affrontant tes amis lors de grands jeux épiques ! Un voyage ludique et gourmand au cœur des légendes grecques t'attend !



Après-midi

EMBARQUEZ POUR UNE AVENTURE HORS DU TEMPS !

«Tous les mercredis, préparez-vous à monter à bord de notre machine à voyager dans le temps et explorez des époques fascinantes avec des activités comme une chasse au mammoth ou la création de vitraux médiévaux. Une aventure palpitante vous attend, où chaque jour est une nouvelle découverte historique !»



Mercredi 2 juillet

SORTIE AUX SABLIERES

à Ecoflant - Baignade et jeux /
Prévoir casquettes, crèmes solaire et affaires de baignade
Départ : 12h00
Retour : 17h30

Mercredi 25 juin

APÉRO PARENTS

À partir de 17h



COMMENT S'INSCRIRE OU ANNULER ?

Les inscriptions et les annulations se font via notre portail famille, n'oubliez pas de compléter vos informations personnelles et/ou de demander un accès www.asso-apla.fr, rubrique portail famille.

→ **Il sera possible de s'inscrire à partir du 3 avril (18 h).**

Vous devez sélectionner ESPACE LOISIRS DE LA FRANCAISERIE dans le planning.

Les inscriptions se font, en fonction des places restantes, jusqu'au lundi midi précédent.

Les annulations sans facturation (sauf certificat) sont possibles jusqu'au VENDREDI (20 h) précédent.



HORAIRES

Un accueil journée et demi journée, avec ou sans repas est proposé aux enfants (sauf sortie ou journée à thème) :

- 7 h 30 - 9 h 30 : Accueil des familles pour l'arrivée des enfants
- 9 h 30 - 12 h : Animations. Départ et/ou arrivée à midi entre 12 h et 12 h 15 (en fonction de l'inscription)
- 12h - 14h : Repas, jeux libres et détente. Départ et/ou arrivée entre 13 h 30 et 14 h (en fonction de l'inscription)
- 14h - 16h : Animations selon le programme
- 16h - 17h : Goûter puis temps de jeux libre

Le départ se fait à partir de 16 h 45 (sauf animation spécifique).

En fonction de vos besoins, l'accueil se fait jusqu'à 18h30



TARIFICATION

Pour retrouver les tarifs, cliquez sur le lien suivant : [Règlement et tarifs Pass'âge](#)



CONTACT

PASS'ÂGE :

21 place de l'Échanson
49112 Verrières en Anjou
02 41 76 19 15

accueil@pass-age-asso.fr



ESPACE LOISIRS DE LA FRANÇAISERIE :

3 allée du Taillis
Saint Sylvain d'Anjou
49112 Verrières en Anjou
02 41 76 03 32 (mercredis et vacances)

